

香港仔工業學校
全方位學習津貼 運用報告
2022/23 學年

2022年6月版

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際開支 (\$)	開支用途 *	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					
			級別	總參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
1	奧數訓練課程 讓學生擴闊視野，提升數學興趣和能力；給學生參加校外數學比賽的機會。	2022年10月- 2023年5月	中一至中五	20	\$30,000.00	\$1,500.00	E5	數學	1. 學生於2023世界數學奧林匹克精英盃大賽（香港賽區）中獲得銀獎、優異獎及良好獎。 2. 學生於GMEC 全球數學精英賽2023（香港賽區）中獲得銅獎。	✓					陳君傑
2	「潛能無極限」訓練活動一「雜耍」 透過學習雜耍以發揮學生潛能，增強學生的自信心、專注力和合作的精神。學生於校內能嘗試建立不同社交網絡，分享和交流心得，同時亦會成立表演義工小組，到區內及區外的社表演及服務，亦會安排參與本地及海外賽事。	全年	全校	20	\$55,555.00	\$2,777.75	E1, E5	個人成長	學生參與多次表演、義工服務及比賽，有效增強自信心、專注力和合作精神。			✓	✓	✓	李英傑
3	「潛能無極限」訓練活動二「扭波」 透過不同種類的氣球配搭及簡易扭球技巧，輕鬆造出多款可愛有趣的造型。透過親身參與製作簡單及多變的氣球造型，讓同學提昇個人成功感及自信心，亦能透過作品為身邊人帶來一份喜悅。同時導師會透過分享一些造型圖片給予鑑賞，令同學能擴闊視野同時增加興趣，藉此不斷挑戰自我。	全年	全校	10	\$30,975.00	\$3,097.50	E1, E5	個人成長	學生參與多次表演和義工服務，及開放日，有效提昇個人成功感及自信心。			✓	✓	✓	李英傑
4	「潛能無極限」訓練活動三「魔術」 魔術小組讓同學利用日常生活的小道具與人分享及表演，藉此增加同學表達自己及與人互動的機會。同時，同學亦有機會學到以大型魔術道具表演的魔術，藉此訓練同學面對群眾時的表達技巧。	全年	全校	10	\$33,950.00	\$3,395.00	E1, E5	個人成長	學生參與多次表演，及開放日，讓同學有表達自己及與人互動的機會。			✓	✓	✓	李英傑
5	級本成長課講座/工作坊 透過外購專業講座及工作坊，以更生動形式，讓同學了解不同成長課題。	全年	全校	300	\$7,840.00	\$26.13	E6	個人成長	七成學生對不同的成長課題有更多了解。		✓			✓	李英傑
6	海洋公園動感物理 將科學知識付諸實踐	2023年7月	中五物理組	20	\$4,000.00	\$200.00	E1	科學	同學表現良好，投入活動及學習，同學問卷回饋正面，海洋公園把活動作出調整後，也適合修讀化學及生物的同學參與。	✓					劉健新

7	魚菜共生活動 讓學生學習魚菜共生的 循環原理	全年	全年(約14堂)	18	\$24,100.00	\$1,338.89	E1	科學	活動提供魚菜共生系統、 micro:bit學習套裝及學生 工作坊，上學期架設魚菜共 生系統，下學期則聚焦 micro:bit編程監測系統， 課程總堂數14堂，每堂約一 小時。同學問卷回饋正面， 表現良好。	✓						劉健新	
8	認識香港各種常見動植 物的特徵，了解大自然 生物之間互相依存的關係	2023年7月	中五中六生物組	20	\$2,000.00	\$100.00	E1	科學	同學積極參與，主動發問。	✓							劉健新
9	籃球訓練營 訓練籃球隊成員 於籃球比賽中獲取更佳成績	2023年7月	中一至中五	12	\$6,070.00	\$505.83	E1	體育	學生從是次訓練中學到團隊 合作的重要性，亦能了解體 能訓練及常規訓練對技術提 升的重要性		✓					李偉平	
10	全方位學習日 促進師生關係及班級經營	2022年12月9日	中一至中六	330	\$22,325.00	\$67.65	E1,E2	價值觀教育	透過班級經營，各班由班主 任協助下安排不同的學習活 動，包括歷奇、參觀、遠 足、主題公園學習活動等等 ，地點遍佈港，九，新界及 離島。同學投入於學習活動 當中，師生關係亦增進了不 少。	✓	✓					謝少華	
11	紮染藝術工作坊 擴闊同學的視野，提升同學鑑賞藝術作 品的能力。	2023年7月	中一至中三	25	\$4,900.00	\$196.00	E1,E2,E5	藝術（視藝）	同學投入參與活動，每位同 學都能完成最少一件作品。			✓				鄭詠珊	
12	繪畫專修班 擴闊同學的創作媒介，拓展同學的藝術 視野。	2022年10月- 2023年6月	中一至中三	10	\$46,200.00	\$4,620.00	E1,E2,E5	藝術（視藝）	繪畫專修班於10月初已開始 ，共有13位同學參加，全年 共集會22次，平均出席率為 79.5%。而在第一及第二學 段期間，同學共參加了四個 繪畫比賽，當中的「青年藝 術節2023西洋畫比賽」，劉 雋弘同學獲得初中組的亞 軍。 同學在繪畫專修班中除了學 會了不同的媒介創作技巧， 亦累積了不少比賽經驗，對 個人的藝術成長有很大的幫 助。				✓			簡志騰	
13	求學選科工作坊 讓學生了解自己的性格及選科資訊，以 協助學生訂立高中科目的選擇。	2023年1月	中三	62	\$849.80	\$13.71	E1	價值觀教育	同學積極參與。		✓					郭坤雄	
14	職場參觀 由行業從業員分享工作日常、人行條 件、所需能力，讓學生從多方面認識一 個行業。活動能 讓學生對工作世界有初 步的認識，並建立工作的概念及培養正 確的工作態度。	2023年7月	中五	60	\$7,300.00	\$121.67	E1	生涯規劃	同學積極參與，回饋對設計 和攝影行業認識加深。					✓		郭坤雄	

15	DREAM COME TRUE 日營 向學生講解職業性向測試的內容，讓學生了解自己的職業性向，並聯繫到選科。	2023年6月	中三	62	\$21,480.00	\$346.45	E1	價值觀教育	8成同學積極嘗試不同職業性向，能描述合適自己的性向。	✓				✓	郭坤雄
16	生涯規劃卡牌遊戲 透過卡牌遊戲模擬人生，讓同學們學懂將來如何理財	2023年5月	中一及中三	122	\$8,800.00	\$72.13	E1	價值觀教育	同學積極參與。					✓	郭坤雄
17	參觀文化博物館 觀賞與中華文化相關的專題展覽。認識有關文化精髓。	2023年7月	中五	50	\$600.00	\$12.00	E2	中文	七成同學認同這次活動，大部分同學表現積極。	✓					李國基
18	口語溝通桌遊學會 通過不同桌遊，培養學生的溝通能力、思維能力與自信心；同時，通過活動，培養學生認真聆聽、尊重他人和遵守法規的習慣。	2022年10至 2023年5月	初中	15	\$797.10	\$53.14	E7	智能發展、價值觀教育	從教師觀察，學生喜愛參與，並從中學會聆聽、尊重他人及遵守法規的習慣，亦有效提升自信心。	✓	✓				陳裕康、鍾欣廷
19	創意思維世界賽 學生能在指定時間完成任務或演出。	2023年3月	中一至中五	7	\$2,788.00	\$398.29	E1, E6	跨學科 (STEM)	學生於創意思維世界賽(香港區賽)中獲得季軍。	✓					張敬文, 李奕寧
20	發明及科技創新比賽 學生能研發及創造發明品。	2022年11月至 2023年7月	中二至中五	6	\$92,826.04	\$15,471.01	E1, E5, E6	跨學科 (STEM)	1. 學生於AWS Deep Racer學界賽中獲優異獎。 2. 學生於趣味科學比賽「恰到好處」中獲一等獎。 3. 學生參與 Smart Watch智能手錶解構研習班。	✓				✓	張敬文, 梁紹倫, 秦芷澄, 劉健新
21	STEM全方位比賽 學生能掌握軟件應用技巧。	2022年12月至 2023年7月	中一至中三	10	\$4,938.40	\$493.84	E6	跨學科 (STEM)	學生於URC國際編程比賽中獲得兩項季軍。	✓					梁紹倫
22	FPGA芯片研究及設計課程 學生能掌握AI設計及編程訓技巧。	2022年11月至 2023年7月	中二至中五	20	\$97,917.00	\$4,895.85	E6	跨學科 (STEM)	學生於FPGA芯片電路板設計大賽中獲得銀獎及優異獎。	✓					梁紹倫
23	RoboMaster 學生能設計和組裝機械人，並掌握編程及操控技巧。	2022年12月及 2023年7月	中一至中三	8	\$33,535.90	\$4,191.99	E1, E2, E7	跨學科 (STEM)	學生於Robomaster 機甲大師青少年挑戰賽(香港站)中獲得小組冠軍。	✓					羅嘉倫, 張敬文

24	其他各項機械人比賽 學生能設計和組裝機械人, 並掌握編程及操控技巧。	2022年11月至 2023年7月	中一至中三	15	\$28,932.50	\$1,928.83	E1,E2,E3,E7	跨學科 (STEM)	1. 學生於第四屆全港初中生機械人大賽中獲亞軍及MiniRobocon大獎。 2. 學生於亞洲國際STEM大賽2023(香港及海外賽區)智能車比賽中獲冠軍、亞軍及優異獎。 3. 學生於亞洲國際STEM大賽2023(台灣晉級賽)中獲冠軍及亞軍。 4. 學生於Robofest 機械人大賽2023BottleSumo 機械人相撲比賽中獲兩項銀獎。 5. 學生於國際青少年創科奧林匹克大賽-機械人挑戰賽中獲季軍。 6. 學生於國際青少年創科奧林匹克大賽-WER世界教育機械人大賽中獲季軍。	✓					羅嘉倫, 林曉鋒, 張敬文,
25	科技展覽 學生有能力展示創新科技範疇作品。	2023年3月	中二至中五	10	\$4,470.14	\$447.01	E1,E2	跨學科 (STEM)	同學積極參與。				✓		秦芷澄, 劉健新, 李奕寧
26	2022全港學界璀璨寶石桌遊大賽 透過桌遊訓練幫助學生升社交及團隊意識、鍛練邏輯思維、學習面對輸贏。	2023年7月	中一至中五	20	\$720.00	\$36.00	E1	智能發展、價值觀教育	學生學習到桌遊的比賽規則; 活動時亦與同學互相交流, 提升了社交及團隊意識。	✓					李奕寧
27	資訊素養活動 由家福會為中二舉辦資訊素養講座, 培養學生正確使用網絡及當遇到不同情況下應如何面對。	2023年4月	中二	60	\$1,500.00	\$25.00	E8	價值觀教育	從問卷得知, 有八成人認同該講座有助他們明白沉迷上網的後果及認識網上交友的危機。		✓		✓		黃志偉
28	新春行大運義工服務 讓學生學懂義工服務的流程及技巧。	2023年2月	中一至中五	13	\$975.00	\$75.00	E1	價值觀教育	同學積極參與當日之義工訓練活動。		✓		✓		sandy
29	參觀重慶大廈、探訪前露宿者 探訪無家者及其社區 / 探訪重慶大廈的商戶及了解南亞文化透過社區體驗, 使高中同學更能建構正確的倫理價值觀。	2023年7月	中四至中五	68	\$8,780.00	\$129.12	E1	價值觀教育	所有出席的同學對南亞文化有更多了解, 亦對相關體驗活動抱持正面的態度。		✓				李偉平
30	情感射擊 讓學生學懂射擊技巧及學習紀律、責任。	2022年10月至 2023年5月	中一至中五	15	\$31,200.00	\$2,080.00	E5	價值觀教育	從同學出席率及參與度中可見同學對服從指令、專注力及自信心方面有明顯進步及提升。另外, 同學於2023年5月份時亦參加由東華三院賽馬會利東綜合服務中心舉辦之四校聯賽, 當中有同學亦獲得冠軍射手的獎項, 可見同學於活動中有明顯進步。		✓		✓		jason

31	城市流浪 透過帶領學生到地區實地考察，讓學生認識地區文化，從而認識自己。	2023年7月	中五	21	\$12,000.00	\$571.43	E1	價值觀教育	學生回應活動可讓他們了解地區的民生情況，及與個人的關係。	✓					李英傑
32	飛鷹計劃 透過體能訓練，讓學生學懂紀律及責任的重要性。	2023年7月	中一至中五	60	\$12,000.00	\$200.00	E5	價值觀教育	約九成學生出席。同學從活動中能學懂紀律及責任的重要。	✓	✓				
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
				第1.1項總計	1,499	\$640,324.88									
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野														
1															
2															
3															
4															
5															
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
				第1.2項總計	0	\$0.00									
				第1項總計	1,499	\$640,324.88									

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1			
2			
3			
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
第2項總開支			\$0.00
第1及第2項總開支			\$640,324.88

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	330
受惠學生人數：	210
佔全校學生人數百分比 (%)：	64%

全方位學習聯絡人姓名：	陳以信
職位：	副校長

* 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號：

E1	活動費用 (報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)	E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E2	交通費	E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品
E3	境外交流 / 比賽團費 (學生)	E8	學習資源 (例如學習軟件、教材套)
E4	境外交流 / 比賽團費 (隨團教師)	E9	其他 (請說明)
E5	專家 / 導師 / 教練費用		